

Il trucco magico di Leonardo

Storia di un gioco di prestigio dall'Antica Roma ai Pokémon

Mariano Tomatis



Nella Roma del I secolo a.C., Gaio Scribonio Curione fa costruire due teatri rotanti. Di quell'invenzione restano poche righe, ma il suo enigma attraversa i secoli. Da Leonardo da Vinci, che tenta di decifrarne la logica, nasce una genealogia di giochi di prestigio che si dirama nei taccuini barocchi, nei gabinetti di curiosità e nelle scatole di magia, fino ai moderni gadget della cultura otaku. Il libro segue le metamorfosi di questa illusione in un viaggio tra archeologia, storia dell'arte e prestidigitazione, per restituire la potenza generativa di un'idea che, nata come enigma architettonico, ha alimentato secoli di invenzioni e meraviglie.

Le Lettere Scarlatte

Mariano Tomatis
Il trucco magico di Leonardo
Storia di un gioco di prestigio dall'Antica Roma ai Pokemon
2026

Mesmer 7
ISBN 978-88-99757-86-1

www.leletterescarlatte.com